



20.-24.08.2019

Kunden-Nr.

0 4 8 0

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

## Anmeldung für Gruppenorganisatoren

Einsendung obligatorisch. Nur gültig mit  
ausgefülltem Produktverzeichnis  
(Formular 1.30/1.31)!

# 1.12

### 1 Hauptaussteller

#### 1.1 Adresse\* (=Leistungsempfänger auf Rechnung):

Firma/Name: (mit Angabe der Rechtsform, z.B. AG, GmbH, KG, OHG,...)

\_\_\_\_\_

Straße:

\_\_\_\_\_

PLZ / Ort:

Postfach:

\_\_\_\_\_

PLZ / Ort:

Land /  
Bundesland:

\_\_\_\_\_

Telefon:

E-Mail:

\_\_\_\_\_

Internet:

\*Diese Angaben werden in sämtlichen Ausstellerverzeichnissen veröffentlicht.

Inhaber / Geschäftsführer:

Herr  Frau

Korrespondenzsprache:

deutsch  englisch

Alphabetische  
Einsortierung  
unter Buchstabe:

\_\_\_\_\_

Ansprechpartner für die Veranstaltung ist:

Herr  Frau

Telefon:

\_\_\_\_\_

Mobilnummer:

E-Mail:

\_\_\_\_\_

Ansprechpartner für Marketingpaket (u.A. Matchmaking,  
Terminvereinbarung) ist:

Herr  Frau

Telefon:

\_\_\_\_\_

E-Mail:

#### 1.3 Wir sind eingetragen:

im Handelsregister

Beim Amtsgericht:

\_\_\_\_\_

Handels-Register Nr.:

#### 1.4 Umsatzsteuer-Identifikationsnummer:

(Pflichtangabe für Aussteller aus EU-Staaten)

\_\_\_\_\_

#### 1.5 Wir sind ein Mitglied folgender Verbände:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### 2 Sonstige Angaben

#### 2.1 Benötigen Sie eine PO-Nummer?

ja  nein

#### 2.2 Gibt es einen abweichenden Rechnungs- oder Korrespondenzempfänger?

ja (Bitte auf Formular 1.11 angeben)

nein

### 3 Standbau

#### 3.1 Standbau durch die Koelnmesse gewünscht?

ja (Bitte Formular S.12 ausfüllen oder online im  
Standkonfigurator buchen)

nein

#### Datenschutzhinweis:

Sie können unseren Datenschutzhinweis im Gesamtdokument der Anmeldeunterlagen sowie jederzeit unter [www.koelnmesse.de/datenschutzhinweis](http://www.koelnmesse.de/datenschutzhinweis) einsehen.

Gerne würden wir mit Ihnen zukünftig in Kontakt bleiben, um Sie über Veranstaltungen und ähnliche Dienstleistungen in für Sie passender Form zu informieren. Dafür möchten wir Sie um Ihr Einverständnis für die elektronische Kontaktaufnahme bitten.

Ich bin damit einverstanden, dass mich die Koelnmesse GmbH, bzw. deren zuständige ausländische Tochtergesellschaft bzw. Handelsvertreter, per E-Mail über zukünftige auch im Ausland organisierte und ähnliche Messen/Veranstaltungen/Plattformen informiert. Eine Liste der zur Koelnmesse GmbH gehörenden Tochtergesellschaften und Handelsvertreter befindet sich mit weiteren Einzelheiten zum Datenschutz im Gesamtdokument der Anmeldeunterlagen sowie jederzeit einsehbar unter [www.koelnmesse.de/datenschutzhinweis](http://www.koelnmesse.de/datenschutzhinweis). Meine Einwilligung kann ich jederzeit für die Zukunft widerrufen (per E-Mail an [datenschutz-km@koelnmesse.de](mailto:datenschutz-km@koelnmesse.de)).

Gerne würden wir Ihre Daten an den ideellen Träger der gamescom, den game - Verband der deutschen Games-Branche e.V. weitergeben, damit dieser Sie ebenfalls mit Informationen ansprechen kann.

**Einwilligung zur Weitergabe an andere Gesellschaften und zu deren Ansprache:**

Ich bin mit der Weitergabe meiner Daten an den game - Verband der deutschen Games-Branche e.V. und die werbende Ansprache auch durch diesen einverstanden. Meine Einwilligung kann ich jederzeit für die Zukunft widerrufen (per E-Mail an [datenschutz-km@koelnmesse.de](mailto:datenschutz-km@koelnmesse.de)).

Mit Unterzeichnung des Anmeldeformulars erkennen wir die Teilnahmebedingungen der Koelnmesse GmbH – Allgemeiner Teil und Besonderer Teil – die Technischen Richtlinien sowie die auf diesem Formular und den Bestellscheinen festgelegten Ergänzungen als verbindlich an.

Die auf dem Formular 1.10 gemachten Angaben zur Rechnungsanschrift sind verbindlich. Die Ausstellung einer neuen Rechnung aus Gründen, die die Koelnmesse GmbH nicht zu vertreten hat, ist kostenpflichtig. Pro neue Rechnung werden pauschal 100,00 Euro berechnet. Eine abweichende Rechnungsanschrift können Sie auf dem Dokument 1.11 angeben.

Die Anmeldung ist nur mit ausgefülltem Produktverzeichnis/ Formular 1.30/1.31 gültig!

Die Anmeldung der Gruppenteilnehmer erfolgt im Nachgang über eine von Koelnmesse zur Verfügung gestellte Excel-Liste.



Ort, Datum, rechtsverbindliche Unterschrift und Firmenstempel des Hauptausstellers



Name Hauptaussteller:

Kunden-Nr.

0 4 8 0

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

**business area / offen: 20. - 22. August 2019**

Bitte beachten Sie die Besonderen Teilnahmebedingungen für die business area!

Eine Flächenbuchung in der business area ist nur in Verbindung mit Buchung einer Fläche in der entertainment area möglich. Unternehmen ohne endverbraucherrelevante Produkte sind von dieser Regelung ausgenommen (vgl. Besondere Teilnahmebedingungen Pkt. 3) und müssen einen einmaligen Zuschlag von 500,00 Euro zahlen.

Wir bestellen folgende Standfläche zum Preis von (zzgl. Mehrwertsteuer):

**Flächenmiete (Standbau durch Aussteller)** Fläche business areaFläche in m<sup>2</sup>

Frontbreite in m                      min                      max

Tiefe in m                                      min                      max

| Preis für Aussteller...  | Bei Anmeldung  |               |
|--|----------------|---------------|
|  | bis 14.02.2019 | ab 15.02.2019 |
| <input type="checkbox"/> ... mit Präsenz in entertainment area   | 90,00 €        | 105,00 €      |
| <input type="checkbox"/> ... ohne Präsenz in entertainment area* | 137,00 €       | 152,00 €      |

Bitte gewünschte Standform ankreuzen!

\* Zuschlag für Unternehmen ohne Präsenz in der entertainment area: 500,00 Euro

**Nebenkosten (betrifft alle Flächenbuchungen mit eigenem Standbau in der business area):**

Zuzüglich den oben angegebenen Preisen für die Standfläche werden folgende Nebenkosten berechnet:

- 0,60 Euro/m<sup>2</sup> AUMA-Gebühr,
- 9,50 Euro/m<sup>2</sup> Energiekostenpauschale,
- Nebenkosten-Abschlagszahlung (NKA) für Service-Leistungen (siehe Ziffer 3.4, Besondere Teilnahmebedingungen)
- Marketingpaket in Höhe von 260,00 Euro, (siehe Ziffer 8.2, Besondere Teilnahmebedingungen) und
- Mehrwertsteuer

**Flächenmiete inkl. Standbau durch Koelnmesse GmbH** BesprechungskabineFläche in m<sup>2</sup>

Frontbreite in m                      min                      max

Tiefe in m                                      min                      max

| Preis für Aussteller...   | Bei Anmeldung  |               |
|---|----------------|---------------|
|   | bis 14.02.2019 | ab 15.02.2019 |
| <input type="checkbox"/> ... mit Präsenz in der entertainment area  |                |               |
| Besprechungskabine<br>12 - 20 m <sup>2</sup> S.13a                  | 200,00 €       | 215,00 €      |
| Besprechungskabine<br>ab 20 m <sup>2</sup> S.13b                    | 190,50 €       | 205,50 €      |
| <input type="checkbox"/> ... mit Präsenz in der entertainment area* |                |               |
| Besprechungskabine<br>12 - 20 m <sup>2</sup> S.13a                  | 248,00 €       | 263,00 €      |
| Besprechungskabine<br>ab 20 m <sup>2</sup> S.13b                    | 237,00 €       | 252,00 €      |

Bitte gewünschte Standform ankreuzen und das entsprechende Bestellformular (S.13a/S.13b) einreichen!

\* Zuschlag für Unternehmen ohne Präsenz in der entertainment area:

**Nebenkosten:**

Im Preis inklusive:

- 0,60 Euro/m<sup>2</sup> AUMA-Gebühr,
- 9,50 Euro/m<sup>2</sup> Energiekostenpauschale,

Zuzüglich den oben angegebenen Preisen für die Standfläche werden folgende Nebenkosten berechnet:

- Nebenkosten-Abschlagszahlung (NKA) für Service-Leistungen (siehe Ziffer 3.4, Besondere Teilnahmebedingungen)
- Marketingpaket in Höhe von 260,00 Euro, (siehe Ziffer 8.2, Besondere Teilnahmebedingungen) und
- Mehrwertsteuer

**Erklärung nach Ziffer 3 Besonderen Teilnahmebedingungen**

Fall ausschließliche Präsenz in der business area gewünscht ist, bitte ankreuzen:

- Wir bestätigen keine endverbraucherrelevanten Produkte für die Entertainment area zu besitzen und erklären uns damit einverstanden, den in diesem Fall anfallenden Zuschlag in Höhe von pauschal 500,00 Euro an die Koelnmesse GmbH zu entrichten.



20.-24.08.2019

Kunden-Nr.

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 4 | 8 | 0 |
|---|---|---|---|

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

Name Hauptaussteller:

**Anlage zur Anmeldung  
 für Hauptaussteller**  
 Rechnungsanschrift/  
 Korrespondenzanschrift

**1.11**

**1 Rechnungsanschrift**

Abweichend von der in der Anmeldung 1.10 angegebenen Anschrift (=Leistungsempfänger) soll die **Rechnung** an folgende Adresse versandt werden:

Firma/Name: (mit Angabe der Rechtsform, z.B. AG, GmbH, KG, OHG,...)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Straße:

\_\_\_\_\_

PLZ / Ort:

\_\_\_\_\_

Postfach:

\_\_\_\_\_

PLZ / Ort:

\_\_\_\_\_

Land /  
Bundesland:

\_\_\_\_\_

Telefon:

\_\_\_\_\_

E-Mail:

\_\_\_\_\_

Korrespondenzsprache:

deutsch  englisch

Bestellnummer

\_\_\_\_\_

**Hinweis:**

Erfüllt der Rechnungsempfänger seine Zahlungsverpflichtungen nicht, bleibt das angemeldete Unternehmen zur Zahlung verpflichtet!

Die von Ihnen gemachten Angaben zur Rechnungsanschrift sind verbindlich. Nachträgliche Änderungen sind kostenpflichtig und werden mit 100,00 Euro je Neuausstellung der Rechnung (s. Ziff. 3.9 Besondere Teilnahmebedingungen) berechnet.

**2 Korrespondenzanschrift**

Abweichend von der in der Anmeldung 1.10 angegebenen Anschrift soll die **Korrespondenz** an folgende Adresse versandt werden:

Firma/Name: (mit Angabe der Rechtsform, z.B. AG, GmbH, KG, OHG,...)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Straße:

\_\_\_\_\_

PLZ / Ort:

\_\_\_\_\_

Postfach:

\_\_\_\_\_

PLZ / Ort:

\_\_\_\_\_

Land /  
Bundesland:

\_\_\_\_\_

Telefon:

\_\_\_\_\_

E-Mail:

\_\_\_\_\_

Korrespondenzsprache:

deutsch  englisch

**Ansprechpartner:**

Herr  Frau

\_\_\_\_\_

Funktion:

\_\_\_\_\_

Telefon:

\_\_\_\_\_

Telefax:

\_\_\_\_\_

E-Mail:

\_\_\_\_\_

**Hinweis:**

Sie können unseren Datenschutzhinweis im Gesamtdokument der Anmeldeunterlagen sowie jederzeit unter [www.koelnmesse.de/datenschutzhinweis](http://www.koelnmesse.de/datenschutzhinweis) einsehen.



Koelnmesse GmbH  
 Postfach 210760  
 50532 Köln  
 Deutschland  
 Telefon +49 221 821-3253  
 Telefax +49 221 821-3099  
 gamescom@koelnmesse.de  
 www.gamescom.de



20.-24.08.2019

Kunden-Nr.

0 4 8 0

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

Name Hauptaussteller:

**Produktverzeichnis**

- Einsendung obligatorisch für  
 – Hauptaussteller  
 – Mitaussteller  
 – Zusätzlich vertretene Unternehmen  
 – Gruppenorganisatoren

**1.30**

Bitte ausgefüllt mit der Anmeldung abgeben.

**Name des Mitausstellers / zusätzlich vertretenen**

**Unternehmens:** (Bitte je Firma ein separates Produktverzeichnis ausfüllen)

---

**Hinweis**

Dieses Produktverzeichnis ist keine Grundlage für einen automatischen Eintrag im Produktverzeichnis der offiziellen Messemedien. Sie erhalten von unseren offiziellen Vertragspartnern alle Bestellinformationen und -unterlagen zu den angebotenen Marketingleistungen.

**Produktverzeichnis und Ziel-/Absatzmärkte**  bitte ankreuzen. (Bitte kreuzen Sie die Produkte an, die Sie auf der Messe ausstellen)

**Unsere Ziel-/Absatzmärkte sind:**

**Afrika**

- Südafrika
- Westafrika
- Ostafrika
- Nordafrika

**Amerika**

- USA
- Kanada
- Mexiko
- Kolumbien
- Brasilien
- Sonst. Mittelamerika
- Sonst. Südamerika

**Asien**

- China
- Japan
- Südostasien
- Indien
- Naher & Mittlerer Osten

**Europa**

- Westeuropa
- Nordeuropa
- Südeuropa
- Russland
- Türkei
- Sonst. Osteuropa

**Ozeanien**

- Australien
- Neuseeland
- Sonst. Ozeanien

**Hardware**

| 010/000                  | Plattformen/Technologien   |
|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | 010/010 PC   |
| <input type="checkbox"/> | 010/020 Konsolen   |
| <input type="checkbox"/> | 010/030 Mobile Endgeräte/Handhelds   |
| <input type="checkbox"/> | 010/040 Tablets  |
| <input type="checkbox"/> | 010/050 Handys/Smartphones   |
| <input type="checkbox"/> | 010/060 Netbooks/Notebooks   |
| <input type="checkbox"/> | 010/070 Augmented Reality  |
| <input type="checkbox"/> | 010/080 Mixed Reality  |
| <input type="checkbox"/> | 010/090 Virtual Reality (VR)   |
| <input type="checkbox"/> | 010/100 Mobile VR  |
| 011/000                  | Komponenten/Zubehör  |
| <input type="checkbox"/> | 011/010 Monitore   |
| <input type="checkbox"/> | 011/020 Beamer   |
| <input type="checkbox"/> | 011/030 Eingabegeräte (Joystick, Maus, Trackball, Mikrofon, Gamepad, Fernbedienungen etc.) |
| <input type="checkbox"/> | 011/040 Tragbare VR Technologien   |
| <input type="checkbox"/> | 011/050 Lautsprecher   |
| <input type="checkbox"/> | 011/060 Laufwerke  |
| <input type="checkbox"/> | 011/070 Grafikkarten   |
| <input type="checkbox"/> | 011/080 Soundkarten  |
| <input type="checkbox"/> | 011/090 Controller   |
| <input type="checkbox"/> | 011/100 Keyboards  |
| <input type="checkbox"/> | 011/110 Lenkräder/Pedale   |
| <input type="checkbox"/> | 011/120 Displays   |
| <input type="checkbox"/> | 011/130 Memory Cards   |
| <input type="checkbox"/> | 011/140 Adapter  |
| <input type="checkbox"/> | 011/150 Netzwerk/Server  |
| <input type="checkbox"/> | 011/160 eToys  |
| <input type="checkbox"/> | 011/170 Medienervielfältiger/Leermedien  |
| <input type="checkbox"/> | 011/180 Taschen  |
| <input type="checkbox"/> | 011/190 Headsets   |

|                          |                   |
|--------------------------|-------------------|
| <input type="checkbox"/> | 011/200 Kopfhörer |
| <input type="checkbox"/> | 011/210 Sonstige  |

**Software**

| 020/000                  | Entertainment (Games)                      |
|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | 020/010 Action/Adventure                   |
| <input type="checkbox"/> | 020/020 Jump and Run                       |
| <input type="checkbox"/> | 020/030 Rennspiele                         |
| <input type="checkbox"/> | 020/040 Rollenspiele                       |
| <input type="checkbox"/> | 020/050 Geschicklichkeit                   |
| <input type="checkbox"/> | 020/060 Management                         |
| <input type="checkbox"/> | 020/070 Simulation                         |
| <input type="checkbox"/> | 020/080 Sport                              |
| <input type="checkbox"/> | 020/090 Strategie                          |
| <input type="checkbox"/> | 020/100 Family Entertainment               |
| 021/000                  | Edutainment                                |
| <input type="checkbox"/> | 021/010 Lernsoftware                       |
| <input type="checkbox"/> | 021/020 Schulsoftware                      |
| <input type="checkbox"/> | 021/030 Sprachen                           |
| <input type="checkbox"/> | 021/040 Kindersoftware                     |
| <input type="checkbox"/> | 021/050 Online-Edutainment                 |
| 022/000                  | Infotainment                               |
| <input type="checkbox"/> | 022/010 Digitalfotografie, Bildbearbeitung |
| <input type="checkbox"/> | 022/020 Kartografie/Reisen                 |
| <input type="checkbox"/> | 022/030 Homeanwendungen                    |
| <input type="checkbox"/> | 022/040 Musik                              |
| <input type="checkbox"/> | 022/050 Desktop Utilities                  |
| <input type="checkbox"/> | 022/060 Film/TV-Bearbeitung                |
| <input type="checkbox"/> | 022/070 Online-Infotainment/Home-Business  |
| 023/000                  | Sonstige Software                          |
| <input type="checkbox"/> | 023/010 Sonstige Software                  |

Name Hauptaussteller:

Kunden-Nr.

0 4 8 0

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

**eSports****030/000****eSports**

|                          |         |                          |
|--------------------------|---------|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 030/010 | eSports                  |
| <input type="checkbox"/> | 030/020 | eSports Veranstalter     |
| <input type="checkbox"/> | 030/030 | eSports League           |
| <input type="checkbox"/> | 030/040 | eSports Verein           |
| <input type="checkbox"/> | 030/050 | eSports Facilityanbieter |
| <input type="checkbox"/> | 030/060 | Sportvermarkter          |

**040/000****Pflege, Reinigung, Reparatur**

|                          |         |                      |
|--------------------------|---------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> | 040/010 | Pflege/Reinigung     |
| <input type="checkbox"/> | 040/020 | Reparatur/Wartung    |
| <input type="checkbox"/> | 040/030 | Folien-Spezialtücher |

**050/000****Telekommunikation und Internet**

|                          |         |                            |
|--------------------------|---------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 050/010 | TK-Content-Provider        |
| <input type="checkbox"/> | 050/020 | Internet-Dienstleister     |
| <input type="checkbox"/> | 050/030 | Internet-Content-Provider  |
| <input type="checkbox"/> | 050/040 | App Stores/Downloadportale |
| <input type="checkbox"/> | 050/050 | Netzwerkbetreiber          |
| <input type="checkbox"/> | 050/060 | TK-Provider                |

**060/000****Medien**

|                          |         |                   |
|--------------------------|---------|-------------------|
| <input type="checkbox"/> | 060/010 | Verlage           |
| <input type="checkbox"/> | 060/020 | Printmedien       |
| <input type="checkbox"/> | 060/030 | Mediananstalten   |
| <input type="checkbox"/> | 060/040 | Video             |
| <input type="checkbox"/> | 060/050 | DVD               |
| <input type="checkbox"/> | 060/060 | Onlinemedien      |
| <input type="checkbox"/> | 060/070 | Soziale Netzwerke |

**070/000****Aus- und Weiterbildung**

|                          |         |                           |
|--------------------------|---------|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 070/010 | Ausbildungseinrichtungen  |
| <input type="checkbox"/> | 070/020 | Bildungseinrichtungen     |
| <input type="checkbox"/> | 070/030 | Universitäten/Hochschulen |

**080/000****Verbände/Öffentliche Einrichtungen**

|                          |         |                  |
|--------------------------|---------|------------------|
| <input type="checkbox"/> | 080/010 | Ministerien      |
| <input type="checkbox"/> | 080/020 | Verbände/Vereine |
| <input type="checkbox"/> | 080/030 | Initiativen      |
| <input type="checkbox"/> | 080/040 | Organisationen   |

**090/000****Dienstleister**

|                          |         |                                      |
|--------------------------|---------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 090/010 | Agenturen                            |
| <input type="checkbox"/> | 090/020 | Merchandising-Agenturen              |
| <input type="checkbox"/> | 090/030 | Merchandising-Lizenznehmer           |
| <input type="checkbox"/> | 090/040 | Consulting/sonstige Dienstleistungen |
| <input type="checkbox"/> | 090/050 | Ladenbau                             |
| <input type="checkbox"/> | 090/060 | Medienverpackungen                   |
| <input type="checkbox"/> | 090/070 | Presswerk                            |
| <input type="checkbox"/> | 090/080 | Payment Services                     |
| <input type="checkbox"/> | 090/090 | Kanzleien                            |

**100/000****Development**

|                          |         |                            |
|--------------------------|---------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 100/010 | Developer allgemein        |
| <input type="checkbox"/> | 100/020 | Developer PC               |
| <input type="checkbox"/> | 100/030 | Developer Konsole          |
| <input type="checkbox"/> | 100/040 | Developer Mobile Endgeräte |
| <input type="checkbox"/> | 100/050 | Middleware                 |
| <input type="checkbox"/> | 100/060 | Sonstige Services          |

Koelnmesse GmbH  
 Postfach 210760  
 50532 Köln  
 Deutschland  
 Telefon +49 221 821-3253  
 Telefax +49 221 821-3099  
 gamescom@koelnmesse.de  
 www.gamescom.de



20.-24.08.2019

Kunden-Nr.

0 4 8 0

|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|

Name Hauptaussteller:

## Produktverzeichnis – Merchandising

Einsendung obligatorisch für  
 – Hauptaussteller  
 – Mitaussteller  
 – Zusätzlich vertretene Unternehmen

1.31

Bitte ausgefüllt mit der Anmeldung abgeben.

### Name des Mitausstellers / zusätzlich vertretenen

**Unternehmens:** (Bitte je Firma ein separates Produktverzeichnis ausfüllen)

---

### Hinweis:

Dieses Produktverzeichnis ist keine Grundlage für einen automatischen Eintrag im Produktverzeichnis der offiziellen Messemedien. Sie erhalten von unseren offiziellen Vertragspartnern alle Bestellinformationen und -unterlagen zu den angebotenen Marketingleistungen.

### ACHTUNG: Wichtiger Hinweis zur Verkaufsregelung !

Ausschließlich in der merchandise area ist der Verkauf von Merchandising-Artikeln mit **Gaming-Bezug** erlaubt. Sowohl der Verkauf von Soft- und Hardware als auch von Zubehör und sonstigen Produkten des regulären gamescom Produktverzeichnisses (siehe Formular 1.30) ist verboten.

### Produktverzeichnis (Bitte kreuzen Sie die Produkte an, die Sie auf der Messe ausstellen)

#### Unsere Ziel-/Absatzmärkte sind:

##### Afrika

- Südafrika
- Westafrika
- Ostafrika
- Nordafrika

##### Amerika

- USA
- Kanada
- Mexiko
- Kolumbien
- Brasilien
- Sonst. Mittelamerika
- Sonst. Südamerika

##### Asien

- China
- Japan
- Südostasien
- Indien
- Naher & Mittlerer Osten

##### Europa

- Westeuropa
- Nordeuropa
- Südeuropa
- Russland
- Türkei
- Sonst. Osteuropa

##### Ozeanien

- Australien
- Neuseeland
- Sonst. Ozeanien

#### Merchandising-Produkte

|                          |         |                           |
|--------------------------|---------|---------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 031/010 | Plüsch & Puppen           |
| <input type="checkbox"/> | 031/020 | Figuren & Statuen         |
| <input type="checkbox"/> | 031/030 | Textilien & Taschen       |
| <input type="checkbox"/> | 031/040 | Geldbörsen                |
| <input type="checkbox"/> | 031/050 | Geschirr                  |
| <input type="checkbox"/> | 031/060 | Schmuck & Pins            |
| <input type="checkbox"/> | 031/070 | Schlüsselanhänger         |
| <input type="checkbox"/> | 031/080 | Uhren & Wecker            |
| <input type="checkbox"/> | 031/090 | Spardosen                 |
| <input type="checkbox"/> | 031/100 | Poster, Bilder & Artbooks |

|                          |         |                              |
|--------------------------|---------|------------------------------|
| <input type="checkbox"/> | 031/110 | Kalender & Notizhefte        |
| <input type="checkbox"/> | 031/120 | Stifte & Mäppchen            |
| <input type="checkbox"/> | 031/130 | Magnete & Sticker            |
| <input type="checkbox"/> | 031/140 | Feuerzeuge                   |
| <input type="checkbox"/> | 031/150 | Brett- & Kartenspiele        |
| <input type="checkbox"/> | 031/160 | Mousepads                    |
| <input type="checkbox"/> | 031/170 | Zeichnungen/Illustrationen   |
| <input type="checkbox"/> | 031/180 | Sonstiges (Bitte eintragen): |

### Bitte Sicherheitsmaßnahmen beachten: Verkaufsverbot von Waffen, Waffenimitationen und waffenähnlichen Gegenständen.

Waffen, Waffenimitationen und waffenähnliche Gegenstände - gleichgültig aus welchem Material - dürfen auf der gamescom nicht präsentiert, zum Verkauf angeboten oder verkauft werden. Sollten Zweifel bestehen, ob ein Artikel unter das Angebots- und Verkaufsverbot fällt, wenden Sie sich bitte rechtzeitig an die Koelnmesse!

Bei Präsentation und Vertrieb von Produkten sind im Übrigen die gesetzlichen Bestimmungen der Bundesrepublik Deutschland zu beachten; die Koelnmesse wird Kontrollen durchführen und bei Verstößen gegen die Regelungen gebotene Maßnahmen ergreifen, insbesondere die Entfernung von Waffen, Waffenimitationen und waffenähnlichen Gegenständen und sonstigen Produkten verlangen, die nicht dem Warenverzeichnis entsprechen, deren Präsentation den gesetzlichen Bestimmungen der Bundesrepublik Deutschland nicht genügen oder die geeignet sind, durch ihr Erscheinungsbild eine erhebliche Störung des Messebetriebes oder eine Gefährdung der Sicherheit von Ausstellern und Besuchern herbeizuführen, Ziffer 6 der Teilnahmebedingungen zur gamescom, Besonderer Teil, Ziffer III der Teilnahmebedingungen zur gamescom, Allgemeiner Teil.

### Hinweis zu lizenzierten Produkten

In der merchandise area auf der gamescom dürfen ausschließlich lizenzierte Produkte verkauft werden. Koelnmesse ist berechtigt, während der Veranstaltung Überprüfungen durchzuführen und den Stand des Ausstellers zu schließen, wenn dieser trotz entsprechender Abmahnung Produkte präsentiert, für die er die erforderliche Lizenz nicht nachweisen kann (siehe Ziffer 2.3 Absatz (c), Besondere Teilnahmebedingungen).

Hiermit bestätige ich, dass ich offizieller Lizenzinhaber bin und ausschließlich lizenzierte Produkte zum Verkauf angeboten werden. Ich bestätige ebenfalls, dass meine Produkte hinsichtlich der Lizenz Vorort geprüft werden und ich bei der Auffindung nicht lizenzierter Produkte, diese von meinem Stand entferne. Ebenfalls bestätige ich, zur Kenntnis genommen zu haben, dass der Messestand bei Nicht-Entfernung der genannten Produkte von Koelnmesse geschlossen werden kann.

X

Ort, Datum, rechtsverbindliche Unterschrift und Firmenstempel des Hauptausstellers

## Wichtige Informationen für Organisatoren von Gemeinschaftsständen

1. Bitte teilen Sie uns den konkreten Flächenbedarf Ihrer Gemeinschaftsbeteiligung verbindlich mit. Der Flächenbedarf ergibt sich aus der Summe der zu belegenden Einzelflächen für Aussteller, Servicebereiche und „interne“ Gänge. Das von Ihnen als Gruppenorganisator ausgefüllte und rechtsverbindlich unterzeichnete **Anmeldeformular 1.12** sollte zur Nutzung des Frühbucherrabatts bis **spätestens 14.02.2019** vorliegen
2. Die Standflächenbestätigung mit Hallenplan erhalten Sie bei fristgemäßer Vorlage der von Ihnen unterzeichneten Anmeldeformulare **ab Frühjahr 2019**. Mit Erhalt der Standflächenbestätigung kommt gemäß Ziffer II des Allgemeinen Teils der Teilnahmebedingungen der Vertrag zustande. Vertragsbeziehungen bestehen ausschließlich zwischen der Koelnmesse und Ihnen als Gruppenorganisator, Ziffer V der Allgemeinen Teilnahmebedingungen. Dies gilt auch für Einträge im Marketingpaket. Eine nachträgliche Flächenreduzierung (u. a., wenn Unternehmen nach Eingang der Standflächenbestätigung bei Ihnen den Teilnahmewunsch am Gemeinschaftsstand zurückziehen) entspricht einer Entlassung aus dem Vertragsverhältnis. Dementsprechend gilt Ziff. II des Allgemeinen Teils der Teilnahmebedingungen entsprechend: Nach Erhalt der Zulassung/Standbestätigung ist ein Rücktritt grundsätzlich nicht mehr möglich. Der Veranstalter kann dem Wunsch nach Entlassung aus dem Vertragsverhältnis ausnahmsweise zustimmen, wenn die freiwerdende Standfläche anderweitig vermietet werden kann. In diesem Fall wird ein pauschaler Ersatz der verursachten Kosten in Höhe von 25 % des Beteiligungspreises erhoben. Kann die Fläche nicht weitervermietet werden, ist der Beteiligungspreis in voller Höhe zu entrichten. Siehe dazu: „Allgemeiner Teil der Teilnahmebedingungen“, Punkt II
3. Die **Registrierung der Gruppenteilnehmer** (Unternehmen, die unter eigenem Namen mit eigenem Personal und eigenen Produkten auf dem von Ihnen organisierten Gemeinschaftsstand an der gamescom 2019 teilnehmen werden) erfolgt auf elektronischem Wege anhand einer **Excel-Tabelle**. Die zusätzliche Registrierung von Mitausstellern bei Gruppenteilnehmern ist nicht möglich. Für die elektronische Registrierung werden keine separaten Anmeldeunterlagen von den Gruppenteilnehmern benötigt! Die vollständig ausgefüllte Excel-Tabelle der Gruppenteilnehmer ist ausreichend. Die Angaben dienen u. a. als Vorlage für die Eintragung ins Marketingpaket. Bitte achten Sie daher bei der Eingabe in die Tabelle auf den alphabetischen Leitbuchstaben.  
  
Die entsprechende Tabelle muss der Koelnmesse bis zum **06. Mai 2019** vorliegen. Die Aufnahme der Teilnehmer in das Marketingpaket setzt die fristgerechte Vorlage der Excel-Tabelle bei Koelnmesse voraus. Die Verantwortung für den ordnungsgemäßen Katalogeintrag der Gruppenteilnehmer tragen Sie als Gruppenorganisator.
4. Jeder Teilnehmer muss die Voraussetzungen zur Teilnahme an der gamescom 2019 erfüllen - siehe insbesondere Ziffer 2 der Teilnahmebedingungen Besonderer Teil.
5. Die **Aufteilung der Einzelflächen** obliegt Ihnen als Organisator des Gemeinschaftsstandes. Sie sind Vorlage für die Vergabe der einzelnen Standnummern und Voraussetzung für den Eintrag der einzelnen Standnummer im Marketingpaket. Die Vergabe der Standnummern erfolgt durch

Koelnmesse. Um das zu gewährleisten muss die Aufteilung bis zum **06. Mai 2019** schriftlich mitgeteilt werden. Anderenfalls wird die Gruppenfläche nicht näher unterteilt und alle Gruppenteilnehmer werden mit der gleichen Standnummer im Katalog angezeigt.

6. Die Standflächenrechnung für alle von Ihnen und Ihren Gruppenteilnehmern belegten Flächen erhalten Sie voraussichtlich **ab Juni 2019**. Die Rechnungsstellung für den Beteiligungspreis sowie für alle Nebenkosten, insbesondere der Kosten für das Marketingpaket pro Gruppenteilnehmer und sonstige Service Leistungen erfolgt damit gegenüber Ihnen, als dem Gruppenorganisator. Etwas anderes gilt nur, soweit der Gruppenteilnehmer bei Koelnmesse GmbH zusätzliche Serviceleistungen bestellt hat. Zusammen mit der Rechnung schicken wir Ihnen die Aussteller- und Arbeitsausweise für die auf Ihren Gemeinschaftsständen teilnehmenden Unternehmen. Die fristgerechte Zahlung des Rechnungsbetrages (der Rechnungsbetrag ist sofort nach Erhalt der Rechnung fällig) ist Voraussetzung für den Bezug der Standfläche durch die Gruppenteilnehmer.
7. **Das Marketingpaket** kostet 260€ und wird sowohl dem Gruppenorganisator, als auch jedem einzelnen Gruppenteilnehmer in Rechnung gestellt. Die Bestandteile für Gruppenorganisator und Gruppenteilnehmer sind:
  - Eintrag im alphabetischen Ausstellerverzeichnis in allen verfügbaren Messemedien
  - Logoabbildung in der gamescom App
  - Zehn Produktgruppeneinträge im Messekatalog
  - Unbegrenzte Anzahl Produktgruppen in der App und der Online Ausstellersuche
  - Aufnahme und Freischaltung für gamescom Matchmaking365
  - Freischaltung für den gamescom Terminplaner Online
8. Die Koelnmesse GmbH wird einen Nebenkostenabschlag für die während der gamescom 2019 in Anspruch genommenen Service-Leistungen in Rechnung stellen. Der Nebenkostenabschlag wird auf Basis der abgerechneten Leistungen der Vorveranstaltung erhoben. Für Gruppenorganisationen, die an der Vorveranstaltung nicht teilgenommen haben, beträgt die Abschlagszahlung **35,50 EUR pro m<sup>2</sup> - zzgl. der Kosten für die obligatorischen Marketingleistungen (Marketingpaket)**; siehe Ziffer 7.2, Besondere Teilnahmebedingungen. Die fristgerechte Zahlung des Rechnungsbetrages (der Rechnungsbetrag ist sofort nach Erhalt der Rechnung fällig) ist Voraussetzung für den Bezug der Standfläche durch die Gruppenteilnehmer.